**🧩 Exercice de départ — Créer une classe simple**

**🎯 Objectif :**

Créer une classe Animal et instancier un objet.

**📋 Énoncé :**

1. Crée une classe Animal qui ne fait encore rien.
2. Crée un objet mon\_animal à partir de cette classe.
3. Affiche "Un objet de type Animal a été créé !"